

Schéma-blocs avec PGF/TIKZ

Papanicola Robert

24 octobre 2007

version 1.2

1 Schéma-blocs avec PGF/TIKZ

Les macros suivantes permettent de faciliter le dessin de schéma-blocs (block-diagram), elles s'appuient sur le package pgf et les macros tikz.

Les macros ont été adaptées à partir des exemples d'utilisation de la librairie pgf de Till Tantau et TikZ de Kjell Magne Fauske et principalement block-diagram.

1.1 Utilisation typique

L'utilisation typique de cet ensemble de macro-commandes est produire des diagrammes fonctionnels tel celui présenté sur la figure suivante.

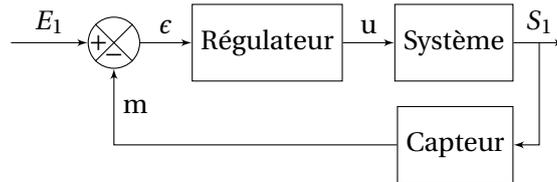


FIG. 1 – Utilisation typique

On retrouve dans ces schémas les principales fonctionnalités des macros	<code>\begin{tikzpicture}</code>
– des blocs :	<code>\sbEntree{E}</code>
– de la gauche vers la droite,	<code>\sbComp{comp}{E}</code>
– de la droite vers la gauche ;	<code>\sbRelier[E_1]{E}{comp}</code>
– un comparateur ;	<code>\sbBloc{reg}{Régulateur}{comp}</code>
– une entrée ;	<code>\sbRelier[ϵ]{comp}{reg}</code>
– une sortie ;	<code>\sbBloc{sys}{Système}{reg}</code>
– des liens :	<code>\sbRelier[u]{reg}{sys}</code>
– simple entre blocs alignés,	<code>\sbSortie{S}{sys}</code>
– entre un lien et un bloc ,	<code>\sbRelier[S_1]{sys}{S}</code>
– entre deux blocs (ou comparateur) non alignés,	<code>\sbDecaleNoeudy[4]{S}{U}</code>
– un retour direct.	<code>\sbBlocr{cap}{Capteur}{U}</code>
Le code utilisé pour décrire le schéma est précisé ci-contre.	<code>\sbRelieryx{sys-S}{cap}</code>
	<code>\sbRelieryx[m]{cap}{comp}</code>
	<code>\end{tikzpicture}</code>

1.2 Environnement

Les macros suivantes s'utilisent dans l'environnement `\begin{tikzpicture}` `listes de commandes`

Nota : vous devez avoir installé la dernière version du package pgf! `.....` `\end{tikzpicture}`

1.3 Entrée et noeud

Tous les blocs sont dessinés en relatif par rapport à un noeud d'entrée, la construction du schéma ne peut donc débuter qu'après avoir défini le premier noeud avec la commande `\sbEntree{nom}`.

Les commandes `\sbDecaleNoeudx[distance]{N1}{N2}` et `\sbDecaleNoeudy[distance]{N1}{N2}` permettent de positionner un nouveau noeud {N2} par rapport au noeud précédent {N1}, respectivement

- suivant x - horizontalement de la gauche vers la droite
- suivant y - verticalement du haut vers le bas de la page

Cette commande est nécessaire pour démarrer une nouvelle branche ou pour positionner une nouvelle entrée.

La distance optionnelle [distance] doit être précisée sans unité et est comptée en em, la valeur par défaut est de 5em.

Remarque : il est toujours possible de positionner les différents noeuds en absolu dans la page en utilisant les commandes spécifiques de tikz (`\node . . .`).

1.4 Bloc

1.4.1 Utilisation

deux commandes principale permettent d'obtenir le dessin d'un bloc fonctionnel

- la première permet le dessin d'un bloc seul ;
`\sbBloc[distance]{nom}{contenu}{bloc precedent}`
- la seconde permet le dessin du bloc et du lien avec le bloc précédent
`\sbBlocL[distance]{nom}{contenu}{bloc precedent}`

avec les paramètres suivant :

distance ce paramètre optionnel permet de positionner le bloc par rapport au bloc précédent (la valeur par défaut est 2 em), cette distance est l'intervalle entre les deux blocs ;

nom ce paramètre permet de nommer le noeud associé au bloc, pour faire référence à ce bloc, il faudra utiliser ce paramètre (pour relier les blocs) ;

contenu ce paramètre précise le contenu du bloc, cela peut être aussi bien du texte qu'une fonction mathématique comme $\frac{K_c}{1 + \tau \cdot p}$ en tapant `\dfrac{K_c}{1 + \tau \cdot p}` (ne pas oublier les \$) ;

bloc precedent ce paramètre permet de préciser le nom du bloc précédent, chaque bloc est positionné relativement au bloc précédent avec la distance **distance**.

1.4.2 Exemple

```
\begin{tikzpicture}
\sbEntree{E}
\sbBloc{bloc1}{contenu}{E}
\sbBloc{bloc2}{
$K_c\dfrac{1+\tau \cdot p}{1+\dfrac{2 \cdot z}{\omega_n}p+\dfrac{p^2}{\omega_n^2}}$}{bloc1}
\sbBlocL[4]{bloc3}{Bloc lié}{bloc2}
\end{tikzpicture}
```

- on notera la présence de `\entree` pour positionner le premier bloc ;
- le nom de chaque bloc est unique ;
- le deuxième bloc s'est adapté en hauteur et largeur en fonction du contenu ;
- le troisième bloc est décalé de 4em du précédent et relié.

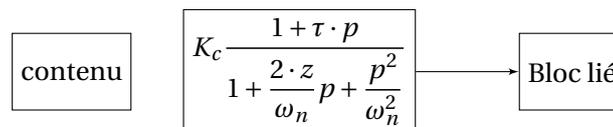
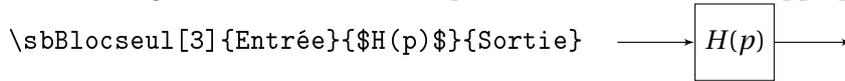


FIG. 2 – commandes `sbBloc` et `sbBlocL`

1.4.3 Autres commandes de Bloc

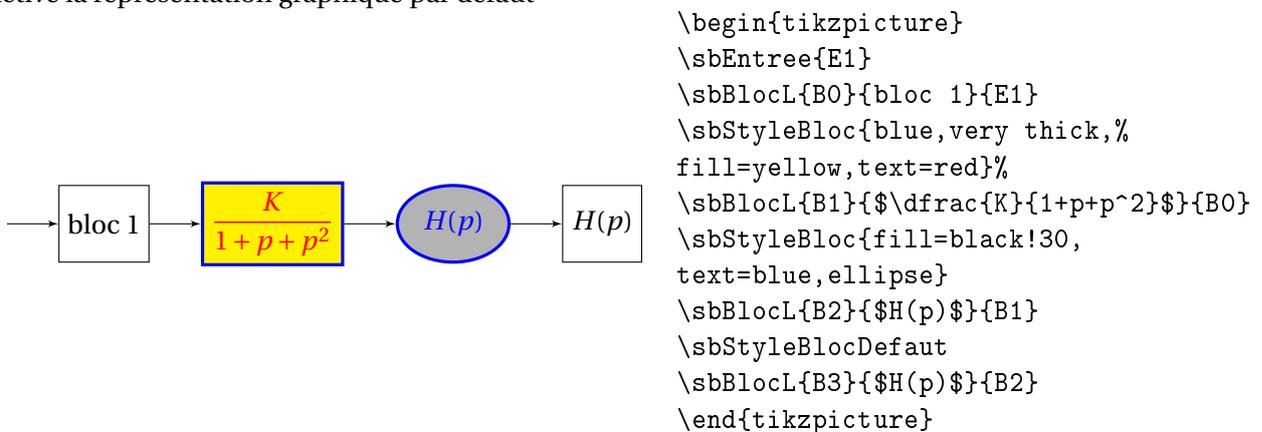
Bloc de la chaîne de retour La commande `\sbBlocr...` (respectivement `\sbBlocrL...`) permet de tracer les blocs de la chaîne de retour de la droite vers la gauche. les paramètres de commande sont identiques. le bloc est placé à gauche du bloc (ou du nœud) précédent.

Bloc seul La commande `\sbBlocseul...` permet de tracer un bloc seul avec une entrée et une sortie cette commande est général utilisée seule. Le paramètre de distance est appliqué sur le lien d'entrée et de sortie



1.4.4 Personnalisation des blocs

La commande `\sbStyleBloc{liste d'option}` permet de modifier la représentation graphique du bloc (fond, couleur des traits, couleur du texte, épaisseur,...), les modification sont valables jusqu'à une nouvelle définition. Les modifications de style apportée sont cumulatives. La commande `\sbStyleBlocDefault` ré-active la représentation graphique par défaut



Comme on le voit ci-dessus, il même possible de modifier la forme du nœud. Toutes les options relative au tracé des noeuds dans pgf/tikz sont utilisables.

1.5 Comparateur - Sommateur

La commande

```
\sbComp[distance]{nom}{bloc precedent}
```

permet de dessiner un comparateur avec les paramètres suivant :

distance : paramètre optionnel permettant de positionner le comparateur par rapport au bloc précédent (la valeur par défaut est 4em) ;

nom : nom du comparateur, ce nom doit être unique dans votre schéma, il sert à référencer le comparateur pour tous les liens ;

bloc precedent : le nom du bloc précédent, le comparateur est placé à sa droite, à la distance **distance**.

1.5.1 Commandes et symboles

	Comparateurs		Sommateurs	
Symbole				
code	<code>\sbComp{}</code> ...	<code>\sbComph{}</code> ...	<code>\sbSumb{}</code> ...	<code>\sbSumh{}</code> ...

TAB. 1 – Symboles et commandes de comparateurs et sommateurs

Une commande plus générique `\sbCompSum[dist]{nom}{E1}{a}{b}{c}{d}` permet de dessiner tout sommateur et entre autres les sommateurs et comparateurs placés dans les lignes de retour.



```
\begin{tikzpicture}
\sbEntree{E1}
\sbCompSum[-4]{C1}{E1}{a}{b}{c}{d}
\sbCompSum[0]{C1}{E1}{+}{+}{+}{ }
\sbCompSum[4]{C1}{E1}{+}{+}{+}{ }{-}
\sbCompSum[8]{C1}{E1}{+}{+}{+}{ }{-}
\sbCompSum[12]{C1}{E1}{+}{+}{+}{ }{-}
\end{tikzpicture}
```

1.6 Liens et renvois

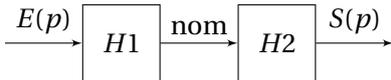
La commande `\sbBlocL...` permet de tracer un lien sans texte entre deux blocs successifs, les macros proposent trois autres types de liens qui permettent de tracer tout type de schéma.

- lien direct `\sbRelier[nom]{b1}{b2}`;
- les renvois et sauts `\sbRenvoi{b1}{b2}{}`;
- les liens décalés.

1.6.1 liens directs

Liens entre deux blocs (ou comparateur, entrée ou sortie) dans la chaîne directe (de la gauche vers la droite) ou dans la chaîne de retour (de la droite vers la gauche). Un lien direct entre deux blocs "b1" et "b2" s'écrit : `\sbRelier[nom]{b1}{b2}`

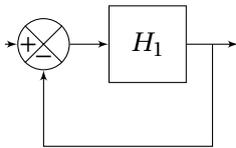
Le nom du lien (optionnel) est placé au dessus du lien au centre, Un nœud est associé au lien dans la figure sous le nom "b1-b2" (concaténation des noms avec un tiret "-")



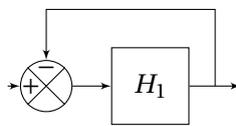
```
\begin{tikzpicture}
\sbEntree{E1}
\sbBloc[3]{Bloc1}{H1}
\sbRelier[{$E(p)$}]{E1}{Bloc1}
\sbBloc[3]{Bloc2}{H2}
\sbRelier[nom]{Bloc1}{Bloc2}
\sbSortie[3]{S1}{Bloc2}
\sbRelier[{$S(p)$}]{Bloc2}{S1}
\end{tikzpicture}
```

1.6.2 Renvois et sauts

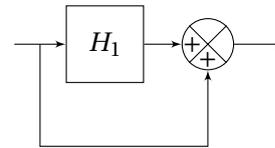
Les renvois sont des liens qui permettent soit de retourner en arrière soit de sauter un ou plusieurs blocs. Ils sont tracés entre un lien et un comparateur (sommateur) ;



```
\begin{tikzpicture}
\sbEntree{E}
\sbComp[1.5]{comp}{E}
\sbRelier{E}{comp}
\sbBloc[1.5]{B}{H1}
\sbRelier{comp}{B}
\sbSortie{S}{B}
\sbRelier{B}{S}
\sbRenvoi{B-S}{comp}{}
\end{tikzpicture}
```



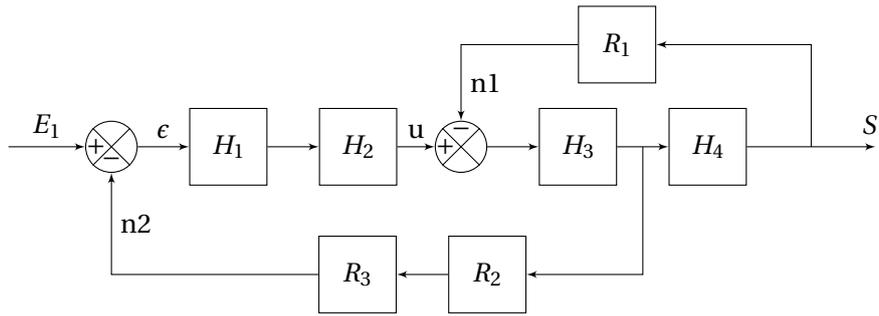
```
\begin{tikzpicture}
\sbEntree{E}
\sbComp[1.5]{comp}{E}
\sbRelier{E}{comp}
\sbBloc[1.5]{B}{H1}
\sbRelier{comp}{B}
\sbSortie{S}{B}
\sbRelier{B}{S}
\sbRenvoi[-3]{B-S}{comp}{}
\end{tikzpicture}
```



```
\begin{tikzpicture}
\sbEntree{E}
\sbBloc{B}{H1}
\sbRelier{E}{B}
\sbSumb{sum}{B}
\sbRelier{B}{sum}
\sbSortie{S}{sum}
\sbRelier{sum}{S}
\sbRenvoi{E-B}{sum}{}
\end{tikzpicture}
```

1.6.3 Liens décalés

Ces liens sont utilisés pour relier un bloc d'une ligne vers un bloc d'une ligne parallèle (vers l'avant ou l'arrière) ;



Code

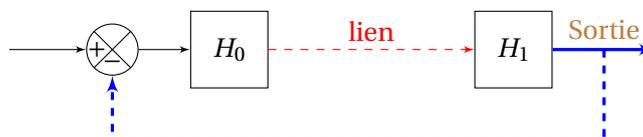
```
\begin{tikzpicture}
\sbEntree{E}
\sbComp{a}{E}
\sbRelier[{$E_1$}]{E}{a}
\sbBloc{b}{H_1}{a}
\sbRelier[{$\epsilon$}]{a}{b}
\sbBlocL{c}{H_2}{b}
\sbComph{d}{c}
\sbRelier[u]{c}{d}
\sbBlocL{e}{H_3}{d}
\sbBlocL{f}{H_4}{e}
\sbSortie[5]{S1}{f}
\sbRelier{f}{S1}
\sbNomLien[0.8]{S1}{S_1}
\sbDecaleNoeudy[-4]{f}{u}
\sbDecaleNoeudy{e}{v}
\sbBlocr{r1}{R_1}{u}
\sbBlocr{r2}{R_2}{v}
\sbBlocrL{r3}{R_3}{r2}
\sbRelieryx{f-S1}{r1}
\sbRelieryx[n1]{r1}{d}
\sbRelieryx{e-f}{r2}
\sbRelieryx[n2]{r3}{a}
\end{tikzpicture}
```

Commentaires

- Les premières commandes (de `\sbEntree..` à `\sbSortie{S1}..`) placent les blocs de la chaîne directe, certains blocs sont positionnés avec la commande `\sbBloc` d'autres avec `\sbBlocL` ;
- le nom de la sortie n'est pas positionné avec la commande `\sbRelier{f}{S1}` mais avec la commande `\sbNomLien[0.8]{S1}{S_1}` afin qu'il ne soit pas superposé au trait du retour vers R_1 ;
- Les deux commandes `\sbDecaleNoeudy[-4]{f}{u}` et `\sbDecaleNoeudy{e}{v}` permettent de positionner le départ des deux boucles de retour, la première est décalé de [-4] au dessus de la chaîne précédente et positionnée par rapport au bloc **f**, la seconde est placée par défaut au dessous par rapport au bloc **e**. Ces nouveaux nœuds sont nommés **u** et **v**.
- Les blocs de retours sont ensuite tracés de la droite vers la gauche par rapport à ces nœuds avec la commande `\sbBlocr...` et `\sbBlocrL...` puis reliés.
- La commande `\sbRelieryx{f-S1}{r1}` trace le lien depuis le milieu de la liaison entre les blocs **f** et **s** et le bloc **r1**, la commande `\sbRelieryx[n1]{r1}{d}` trace le lien vers le comparateur

1.6.4 Personnalisation des liens

La commande `\sbStyleLien{liste d'option}` permet de personnaliser le tracé des liens et des textes associés.



```

\begin{tikzpicture}
\sbEntree{E}
\sbComp{comp}{E}
\sbRelier{E}{comp}
\sbBlocL{B1}{\$H_0\$}{comp}
\sbStyleLien{dashed, red}
\sbBloc{8}{B2}{\$H_1\$}{B1}
\sbRelier[lien]{B1}{B2}

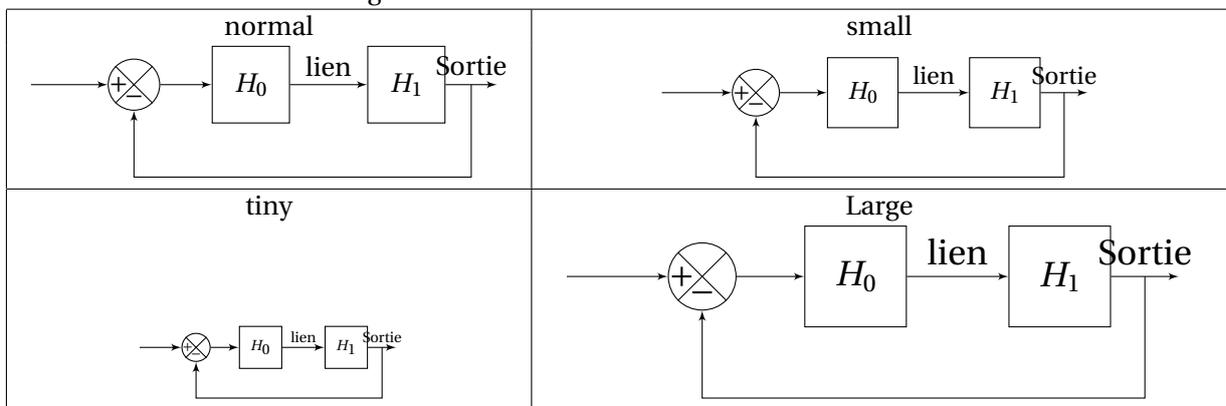
\sbSortie[4]{S}{B2}
\sbStyleLienDefault
\sbStyleLien{blue, very thick, text=brown}
\sbRelier[Sortie]{B2}{S}
\sbStyleLien{dashed}
\sbRenvoi{B2-S}{comp}{}
\sbStyleLienDefault
\end{tikzpicture}

```

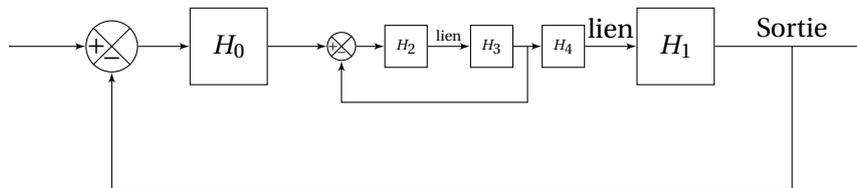
Cette commande s'applique à tous les types de liens, les styles sont actifs jusqu'à une nouvelle définition, et comme pour la commande `\sbStyleBloc{liste d'option}` ils sont cumulatifs. La commande `\sbStyleLienDefault` ré-initialise le style par défaut.

1.7 Changement de taille

Toutes dimensions étant en em, le changement de taille d'un graphe se fait en changeant la taille des caractères de l'environnement englobant.



Il est aussi possible d'utiliser ce changement de taille pour par exemple insister sur une partie de la boucle comme par exemple sur l'exemple ci-dessous, où on souhaite insister sur la boucle extérieure.



```

\begin{tikzpicture}
\sbEntree{E}
\sbComp{comp}{E}
\sbRelier{E}{comp}
\sbBlocL{B1}{\$H_0\$}{comp}
\begin{tiny}
\sbComp[8]{comp2}{B1}
\sbRelier{B1}{comp2}
\sbBlocL{B10}{\$H_2\$}{comp2}
\sbBloc{3}{B20}{\$H_3\$}{B10}
\sbRelier[lien]{B10}{B20}
\sbBloc{B30}{\$H_4\$}{B20}
\sbRelier{B20}{B30}
\sbRenvoi{B20-B30}{comp2}{}
\end{tiny}
\sbSortie[6]{S}{B2}
\sbRelier[Sortie]{B2}{S}
\sbRenvoi[6]{B2-S}{comp}{}
\end{tikzpicture}

```

2 Vieilles définitions

2.0.1 Avertissement

Les anciennes commandes du package `schemabloc` sont toujours implémentées dans ce package, mais il est préférable de ne pas les utiliser, elles ne sont maintenues que de manière transitoire. Elles ne permettent pas la personnalisation ni le changement de taille.

2.0.2 Commandes obsolètes

- `\entree{nom}` : Tous les blocs sont dessinés en relatif par rapport à un noeud d'entrée, la construction du schéma ne peut donc débiter qu'après avoir défini le premier noeud avec la commande `\entree{nom}`.
- `\decale[distance]{E1}{E2}` : La commande `\decale[distance]{E1}{E2}` permet de positionner un nouveau noeud par rapport au noeud précédent, cette commande est nécessaire pour démarrer un nouvelle branche ou pour positionner une nouvelle entrée.
- `\bloc[distance]{nom}{contenu}{bloc precedent}` :

distance ce paramètre optionnel permet de positionner le bloc par rapport au bloc précédent (la valeur par défaut est 6 em) ;

nom ce paramètre permet de nommer le noeud associé au bloc, pour faire référence à ce bloc, il faudra utiliser ce paramètre (pour relier les blocs) ;

contenu ce paramètre précise le contenu du bloc, cela peut être aussi bien du texte qu'une fonction mathématique comme $\frac{K_c}{1 + \tau \cdot p}$ en tapant `\dfrac{K_c}{1 + \tau \cdot p}` (ne pas oublier les \$) ;

bloc precedent ce paramètre permet de préciser le bloc précédent, chaque bloc est positionné relative-ment au bloc précédent avec la distance **distance**.

- `\blochr...` : La commande `\blochr...` permet de tracer les blocs de la chaîne de retour de la droite vers la gauche. les paramètres de commande sont identiques.
- `\blocseul...` : La commande `\blocseul...` permet de tracer un bloc seul avec une entrée et une sortie cette commande est général utilisée seule.
- `\comp[distance]{nom}{bloc precedent}` :

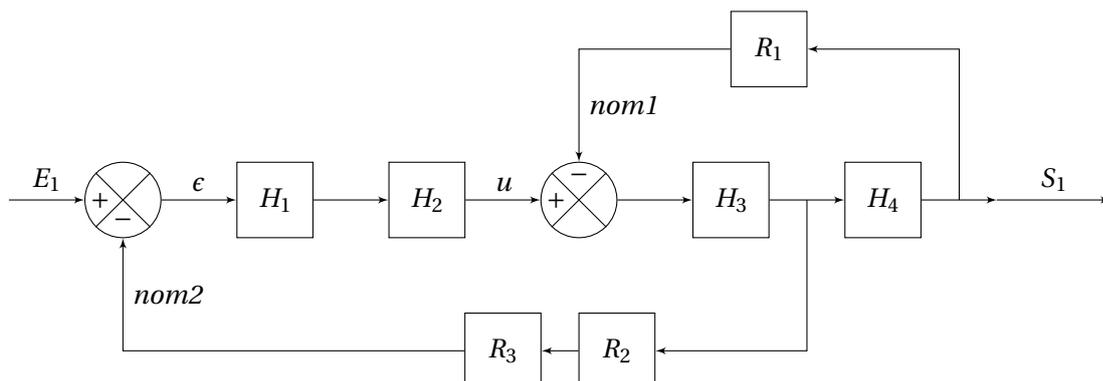
distance : paramètre optionnel permettant de positionner le comparateur par rapport au bloc précédent (la valeur par défaut est 4em) ;

nom : nom du comparateur, ce nom doit être unique dans votre schéma, il sert à référencer le compa- rateur pour tous les liens ;

bloc precedent : le nom du bloc précédent, le comparateur est placé à sa droite, à la distance **distance**.

- `\comph{comp}{E}` : voir ci-dessus pour les paramètres
- `\sumh{comp}{E}` : voir ci-dessus pour les paramètres
- `\sumb{comp}{E}` : voir ci-dessus pour les paramètres
- `\relier{b1}{b2}{nom}` : liens entre deux blocs (ou comparateur, entrée ou sortie) dans la chaîne di- recte (de la gauche vers la droite) ou dans la chaîne de retour (de la droite vers la gauche).
- `\renvoi[distance]{nom depart}{nom arrivee}{texte}` : les renvois sont des liens qui permettent soit de retourner en arrière (retour) soit de sauter un ou plusieurs blocs ; ils sont tracés entre un lien et un comparateur (sommateur) ;
- `\relieryx{nom depart}{nom arrivee}{texte}` : lien utilisé pour relier un bloc d'un ligne vers un bloc d'une ligne parallèle (vers l'avant ou l'arrière). Ce lien débute par une ligne verticale ;
- `\relieryx{nom depart}{nom arrivee}{texte}` : lien utilisé pour relier un bloc d'un ligne vers un bloc d'une ligne parallèle (vers l'avant ou l'arrière). Ce lien débute par une ligne horizontale ;

2.0.3 Exemple commandes obsolètes



Code	Commentaires
<code>\begin{tikzpicture}</code>	
<code>\entree{E}</code>	– Les premières commandes (de <code>\entree..</code> à <code>\sortie{S1}..</code>) placent les blocs de la chaîne directe
<code>\comp{a}{E}</code>	
<code>\bloc{b}{\\$H_1\\$}{a}</code>	– On remarquera les deux commandes successives <code>\sortie..</code> , elles permettent ici d'éviter que le renvoi soit dessiné par dessus le nom de la sortie.
<code>\bloc{c}{\\$H_2\\$}{b}</code>	
<code>\comph[5]{d}{c}</code>	
<code>\bloc[5]{e}{\\$H_3\\$}{d}</code>	
<code>\bloc{f}{\\$H_4\\$}{e}</code>	– Les deux commandes <code>\decale[-5]{f}{u}</code> et <code>\decale{e}{v}</code> permettent de positionner le départ des deux boucles de retour, la première est décalé de [-5] au dessus de la chaîne précédente et positionnée par rapport au bloc f, la seconde est placée par défaut au dessous par rapport au bloc e. Ces nouveaux nœuds sont nommés u et v .
<code>\sortie{S}{f}</code>	
<code>\sortie{S1}{S}</code>	
<code>\relier{E}{a}{\\$E_1\\$}</code>	
<code>\relier{a}{b}{\\$epsilon\\$}</code>	
<code>\relier{b}{c}{}</code>	
<code>\relier{c}{d}{u}</code>	
<code>\relier{d}{e}{}</code>	
<code>\relier{e}{f}{}</code>	
<code>\relier{f}{S}{}</code>	– Les blocs de retours sont ensuite tracés de la droite vers la gauche par rapport à ces nœuds avec la commande <code>\bloccr...</code> et reliés.
<code>\relier{S}{S1}{\\$S_1\\$}</code>	
<code>\decale[-5]{f-S}{u}</code>	– La commande <code>\relieryx{f-S}{r1}{}</code> trace le lien depuis le milieu de la liaison entre les blocs f et s et le bloc r1, la commande <code>\relierxy{r1}{d}{nom1}</code> trace le lien vers le comparateur
<code>\decale{e}{v}</code>	
<code>\bloccr{r1}{\\$R_1\\$}{u}</code>	
<code>\bloccr{r2}{\\$R_2\\$}{v}</code>	
<code>\bloccr{r3}{\\$R_3\\$}{r2}</code>	
<code>\relieryx{f-S}{r1}{}</code>	
<code>\relierxy{r1}{d}{nom1}</code>	
<code>\relieryx{e-f}{r2}</code>	
<code>\relier{r2}{r3}{}</code>	
<code>\relierxy{r3}{a}{nom2}</code>	
<code>\end{tikzpicture}</code>	

3 Installation

- Copier le package `schemabloc.sty` dans votre répertoire `localtexmf/tex/latex...`
 - placer dans l'entête de votre document `\usepackage{schemabloc}`
- Vous pouvez aussi copier le code des macros ci-dessous dans votre entête.

4 Code des macros

```

%macros commande schéma-blocs
%dessin des blocs
\newcommand{\bloc}[4][2]{
\node [draw, rectangle,
minimum height=1cm, minimum width=1.5cm, right of = #4,node distance=#1cm]
(#2) {#3};
}
\newcommand{\bloccr}[4][2]{
\node [draw, rectangle,
minimum height=1cm, minimum width=1.5cm, left of = #4, node distance=#1cm]
(#2) {#3};
}
%dessin comparateurs et sommateurs
\newcommand{\comp}[3][2]{
\node [draw, circle,minimum size=1cm, right of=#3,node distance=#1cm] (#2) {};
\node [draw, cross out,minimum size=0.707cm,right of=#3,node distance=#1cm] {};

```

```

\newcommand{\comph}[3][2]{
  \node [draw, circle,minimum size=1cm, right of=#3,node distance=#1cm] (#2) {};
  \node [draw, cross out,minimum size=0.707cm,right of=#3,node distance=#1cm] {};
  \node [above of=#2,node distance=0.3cm] {$-$};
  \node [left of=#2,node distance=0.3cm] {$+$};
}
\newcommand{\sumh}[3][2]{
  \node [draw, circle,minimum size=1cm, right of=#3,node distance=#1cm] (#2) {};
  \node [draw, cross out,minimum size=0.707cm,right of=#3,node distance=#1cm] {};
  \node [above of=#2,node distance=0.3cm] {$+$};
  \node [left of=#2,node distance=0.3cm] {$+$};
}
\newcommand{\sumb}[3][2]{
  \node [draw, circle,minimum size=1cm, right of=#3,node distance=#1cm] (#2) {};
  \node [draw, cross out,minimum size=0.707cm,right of=#3,node distance=#1cm] {};
  \node [below of=#2,node distance=0.3cm] {$+$};
  \node [left of=#2,node distance=0.3cm] {$+$};
}
%définitions des noeuds d'entrées et de sorties
\newcommand{\entree}[1]{
  \node [coordinate, name=#1,node distance=1cm] {};
}
\newcommand{\sortie}[3][1.5]{
  \node [coordinate, right of=#3, node distance=#1cm, minimum size=0cm] (#2) {};
}
\newcommand{\decale}[3][2]{
  \node [below of=#2, node distance=#1cm, minimum size=0cm](#3) {};
}
%liens
\newcommand{\relier}[3]{
  \draw [->,>=latex',auto] (#1) -- node[name=#1-#2] {#3} (#2);
}
\newcommand{\relieryx}[2]{
  \draw [->,>=latex'] (#1.south) |- (#2) ;
}
\newcommand{\relieryx}[3]{
  \draw [->,>=latex'] (#1) -| node[name=#1-#2,near end,right] {#3} (#2) ;
}
\newcommand{\renvoi}[4][1.5]{
  \node [below of=#2, node distance=#1cm, minimum size=0cm](retour#2) {};
  \draw [->,>=latex'] (#2.south)--(retour#2.south) -|
node[name=#2-#3,near end,right] {#4} (#3) ;
}
\newcommand{\blocseul}[4][1.5]{
  \entree{E1}
  \bloc[#1]{B1}{#3}{E1}
  \sortie[#1]{S1}{B1}
  \relier{E1}{B1}{#2}
  \relier{B1}{S1}{#4}
}

```

Index

\sbEntree[hyperpage, 1](#)

Index

\sbEntree[hyperpage, 1](#)