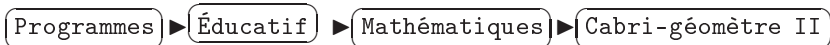


Premières manipulations avec le logiciel CABRI.

1/ Lancer le logiciel Cabri en suivant le chemin



2/ Maintenir le bouton gauche de la souris enfoncé et survoler les icônes de la barre d'icônes :




Les différentes fonctions de Cabri s'affichent dans des menus déroulants. Donner cinq exemples de fonctions Cabri :


.....
.....

3/ Cliquer sur l'icône "point"  : déplacer la souris, (un crayon apparaît et cliquer sur la page blanche pour obtenir un point).


4/ a. Après avoir placé un point, taper le nom choisi sur le clavier (par exemple A).

b. On peut aussi nommer ou renommer un point déjà placé :

cliquer sur l'icône "nommer"  ; s'approcher du point jusqu'à ce

que  s'affiche, cliquer et taper dans le cadre le nom choisi.

5/ Pour déplacer un objet cliquer sur , s'approcher du point à dé-

placer (ou de son nom), jusqu'à ce que  s'affiche, cliquer et déplacer le point en laissant enfoncé le bouton de la souris.

6/ Pour effacer un objet, cliquer sur , puis sur l'objet à supprimer. L'objet sélectionné clignote. Appuyer sur la touche  du clavier.