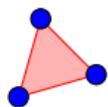
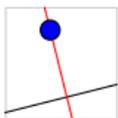


Consignes

- construis une figure *à main levée et au crayon gris*;
 - construis une figure *aux instruments et au crayon gris*;
 - construis, à l'aide du logiciel, la figure à l'écran.
-



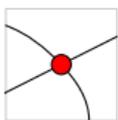
Soit ABC un triangle quelconque.



Trace la droite (d_1) perpendiculaire à la droite (AB) passant par C .

Trace la droite (d_2) perpendiculaire à la droite (AC) passant par B .

Trace la droite (d_3) perpendiculaire à la droite (BC) passant par A .



On appelle D le point d'intersection des droites (d_1) , (d_2) et (d_3) .



Que remarque-t-on ? En bougeant les points A ou B ou C , est-ce que ta remarque *semble* être toujours vraie ?